

Chimère

Informations de base

Il nous serait impossible de parler de toutes les chimères existantes, tant les possibilités sont infinies. Nous nous concentrerons sur les aspects généralement partagés par ces monstres particuliers. Dans la majorité des cas, une chimère possède des cornes de chèvre, un corps de carnassier ou d'animal noble et un pelage (plumage) différent de la normale, soit par la couleur, la taille ou la résistance. Parfois, une chimère possède des points communs avec des draconoïdes tels que sa peau écailleuse, sa langue fourchue ou même ses ailes.

Informations techniques

- Nous renonçons à remplir cette partie

Comportement en combat

Les chimères se partagent un esprit combatif implacable. Toujours d'humeur à tuer, elles sont la plaie des humains autant que des animaux. Même les monstres tombent sous leur courroux. Elles utilisent toute la puissance de leur corps et de leurs attributs monstrueux pour venir à bout de leurs adversaires. Parfois, tuer ne leur sert qu'à éteindre leur soif de sang. Car si elles ne se repaissent pas toujours des cadavres de leurs victimes, elles en boivent leur sang.

Liaison avec la magie

Sans surprise, la magie est à l'origine de ces créatures monstrueuses. Influant au moment de leur naissance, elle les modifie dans certaines proportions. Bien que personne ne sache réellement comment cela se fasse qu'un monstre quelconque se retrouve avec les attributs d'un dragon quand bien même aucun représentant de cette espèce ne se trouve à proximité.

Anecdote

Inutile de le nier, ces monstres sont rares en Ebène. Pourtant, il fut un temps question de composer un corps spécial composé uniquement de ces monstres. Il était question de lâcher sur le champ de batailles des chimères afin de dérouter l'ennemi et provoquer d'innombrables pertes.