

Arfang

Informations de base

Ressemblant autant à un volatile qu'à un ours, les Arfangs sont une espèce presque humanoïde de volatile se déplaçant debout sur ses pattes arrières. Ses larges ailes pourvues de serres lui sont inutiles, à l'âge adulte un Arfang n'est plus capable de voler. Vivant au sud ouest de notre Empire, dans une région presque déserte, les Arfangs sont une espèce rare est presque inconnue de nos citoyens.

Informations techniques

- 2m30 de haut
- Ressemble à un Garif sauvage, en plus imposant
- Les jeunes Arfangs chassent pour le groupe
- Un plumage brunâtre et noir

Comportement en combat

Un Arfang adulte se bat en donnant des coups de serres qui peuvent soulever un boeuf. Il sont donc dangereux au corps à corps. Les jeunes Arfangs volent et attaquent donc de manière plus classique. Coups de becs et griffures, ils sont aussi habiles que leurs géniteurs sont lents.

Liaison avec la magie

Aucune liaison connue comme pour la majorité des autres monstres volatiles.

Anecdote

Vivant eux aussi dans ces régions reculées, les Garifs se considèrent comme les descendants des Arfangs. Ils se pensent maudits par la déesse païenne de la vengeance qui leur a retiré la capacité de voler. Ils lui vouent un culte précaire composé en grande partie d'offrandes diverses. Il est vrai que Garifs et Arfangs se ressemblent beaucoup.