

Les Carnassiers

Informations générales

Parmi les monstres les plus répandus en Ébène, les carnassiers sont bel et bien les ennemis quotidiens de tous voyageurs. Attaquant les humains quand l'occasion se présente, une prime est généralement accordée à chaque créature abattue. Leurs fourrures, leurs crânes, sont autant de trophées prisés et troqués sur les étals aussi bien dans l'Empire qu'aux confins du monde connu. Bien que dangereux pour le voyageur isolé, les groupes aguerris se verront bien souvent évités par les espèces carnassières. L'effet de surprise, l'attaque foudroyante sur une proie faible et isolée sont les techniques les plus prisées de ce genre de monstre. Bien souvent les carnassiers attaquent leur proie en forêt, chassant et vivant non loin de là, à l'exception notable des lycéons.

Liste des monstres

On retrouve parmi les carnassiers les Lycéons, ennemi commun des humains et des orks, canidés chassant en meute. Les Felungs, sortes de chats sauvages attaquant depuis les branches les plus hautes des arbres. Les loups Cerviers, sorte de lynx plus gros et plus intelligent, dont la rumeur les dote de pouvoirs psychiques. Sans oublier les Inaris, renards à plusieurs queues issus des montagnes elfes.

Carte de présence