

Endriague

Informations de base

S'organisant autour d'une reine reproductrice, ces monstres se reposent entièrement sur une hiérarchie stricte. Guerrières et ouvrières, leur corps varie afin de s'adapter au mieux à leurs tâches premières. Si toutes ces aberrations comportent huit pattes, les premières arborent un dard gigantesque capable de projeter du venin à distance autant que d'empaler un homme en armure. Les secondes, plus menues, disposent de mandibules afin de couper et transporter nourriture et matériaux. Toutes vivent non loin de leur zone de chasse, souvent en zone boisée ou a proximité d'une cité.

Informations techniques

- Une couleur brunâtre et une chitine résistante
- 1m au garrot, 2m de longueur
- Vivent en communauté d'une vingtaine d'individus
- Les guerrières sont plus imposantes

Comportement en combat

Bien que les ouvrières se retrouvent rarement à combattre, leurs techniques ressemblent fort à celle de leurs homologues combattantes. Utilisant à l'envie leur venin, corrosif au possible, ce n'est pourtant qu'une mise en garde. Il est possible en s'aspergeant d'eau de s'en débarrasser. Ce qui oblige les intrus à fuir le territoire revendiqué par les Endriagues. En cas d'agression, le dard sert à transpercer et tuer sur le coup la proie, les mandibules moins imposantes des guerrières peuvent tout de même achever le travail. La carapace de chitine est bien moins épaisse sous le corps des ces insectoïdes.

Liaison avec la magie

Aucune liaison connue à ce jour. Le feu et la glace obtiennent de bons résultats mais sans avoir besoin d'être magiques.

Anecdote

Une colonie d'Endriague s'en prend souvent aux voyageurs s'égarant sur leur territoire. Cependant elle n'hésite pas à attaquer les troupeaux pour engranger des réserves de nourriture. C'est souvent à ce moment là que le peuple commence à s'inquiéter.