

Garif

Informations de base

Proie des orcs, les garifs vivent à l'ouest de ces derniers dans une péninsule abritée par des montagnes et par la mer des sables. Grands oiseaux humanoïdes, ils portent tous un masque dont la forme aviaire rappelle ceux des médecins impériaux. Soigneurs depuis des générations, la médecine aurait leur culture pour origine. Bien qu'étant des païens, leur peuple commerce de façon régulière avec Ebène, leur miel compte parmi les meilleurs sans compter leur artisanat traditionnel que la haute société s'arrache. Cet attrait serait peut être moindre s'ils savaient que les garifs ne garde de leurs défunts que le masque, tous les corps étant utilisés pour fabriquer divers objets, os et plumes en priorité.

Informations techniques

- 2m50 à 3m pour un poids extrêmement léger
- Bien que semblables à des oiseaux, les garifs ne peuvent pas voler
- Les garifs respectent tous les autres oiseaux et ne les chassent pas

Comportement en combat

Les garifs ne chassent en général que pour se nourrir, à l'aide de puissant arcs longs fabriqués à l'aide des os de leurs défunts. Ces os, aussi solides que légers sont parfaits pour cet usage. Ayant une vision excellente, qui compense leur ouïe, ils peuvent en plus utiliser divers volatils comme éclaireurs en prenant possession de leurs esprits. On reconnaît un oiseau envoûté par ses yeux illuminés d'une lueur bleue.

Liaison avec la magie

Créatures étranges que les garifs. Ils ne pratiquent pas la magie et rejettent la foi de Dracaelys. Par contre, ils vouent une vénération sans borne envers la déesse païenne Nyméria qu'ils pensent responsable de la perte de leurs ailes.

Anecdote

Quiconque aillant voyagé en territoire garif garde deux souvenirs précis. Un goût de miel en bouche et le tic de pencher la tête de côté pour parler à quelqu'un.