

Gobelin

Informations de base

Petit être humanoïde, le gobelin a une peau verdâtre, des ongles griffus et des dents crochues. Ses rares cheveux fillasses et gras ne portent aucun signe de soin quelconque. Un gobelin vit en communauté, en clan ou en quelque chose de plus important. Dans tous les cas on retrouve un chef, plus fort et plus malin que les autres et un chamane qui sert autant de guide spirituel que de soigneur. La société gobeline est rudimentaire, elle a à son actif quelques traces d'artisanat, une écriture sommaire et des règles de politesse relativement simples. Celui qui tape le plus fort a toujours droit au respect, les autres s'inclinent. Un gobelin isolé loin des siens ne représente aucun danger, en groupe par contre, la plus extrême prudence est de vigueur.

Informations techniques

- 1m50 en général, jusqu'à 2m pour les plus imposants
- Des oreilles en pointes
- Capable de voir dans la nuit
- Un attrait pour le métal

Comportement en combat

La spécialité en combat des gobelins réside dans l'attaque surprise et le surnombre. Jaillissant de toute part, les gobelins chercheront à vous blesser au maximum avant de vous achever ou de fuir, c'est selon. Capable de manier une arme aussi bien qu'un humain, tout l'arsenal classique peut se retrouver entre leurs mains. Parfois, une zone peut même se voir parsemée de pièges mortels. Fort heureusement leurs mécanismes restent dans l'ensemble assez simples. Attention également au chamane qui peut se révéler doué dans la maîtrise des arcanes et est un guide pour ses congénères.

Liaison avec la magie

Sensible à la magie, certains gobelins peuvent même être capables de la maîtriser. Même si dans l'ensemble ils s'en méfient par instinct. Ils n'ont cependant aucune résistance particulière.

Gobelin

Anecdote

Certaines guerres contre les gobelins sont restées célèbres dans l'histoire, comme celle contre les armées d'Afthalion dont le commencement date d'avant la création de l'Empire et le dénouement bien après.