

# Mort vivant

## Informations de base

A l'image des squelettes, les morts vivants ne sont que des cadavres maintenus en mouvement par magie. Cependant, il s'agit ici de cadavres frais dont les organes fonctionnent encore partiellement. La magie sert justement à parer leurs insuffisances ou leur absence. Une pierre contenant de la puissance magique est incrustée quelque part dans leur corps. Ce dernier n'est pas obligatoirement composé d'un seul défunt, ni seulement d'humain. Il est possible de composer sa propre créature morte vivante à l'aide d'un nombre illimité de pièces glanées de ci de là. Même si la grande majorité des morts vivants sont des cadavres entiers, ou presque, ce qui est plus simple à mettre en place.

## Informations techniques

- Trois niveaux d'intelligence et de puissance
- Le corps de chair peut être un désavantage
- Insensible à la perte d'un membre
- Relativement lent

## Comportement en combat

Moins habile que les squelettes, le mort vivant compense par contre par des possibilités infinies. Même si le classique cadavre mouvant reste la base des légions de morts, il faut chercher les avantages dans la modification et l'amélioration de leurs corps. Plaques d'acier hérissées de pointes, lame à la place d'un bras, un mort vivant peut se retrouver transformé en véritable arme de guerre.

## Liaison avec la magie

Le mort vivant absorbe également la magie, à l'instar des autres créatures nécromanes. Cependant son corps reste sensible aux sorts de destruction.

## Anecdote

Comptant parmi les rares créatures de ce bestiaire à ne pas disposer de nom propre, les morts vivants sont avant tout décrits par la peur qu'ils imprègnent dans le cœur des hommes. Les premiers mots venant à l'esprit d'une de leurs victimes suffisent amplement à leur renommée. Un mort, un mort vivant.