

Noyeur

Informations de base

Créature verdâtre infestant marécages et rivières, elle dévore à l'instar des Goules les cadavres et autres charognes. Cependant elle n'hésite pas à entraîner et noyer les pauvres âmes qui passent à sa portée. A l'aide de ses yeux vitreux et de ses doigts palmés, le Noyeur est une créature adaptée à la vie aquatique et un prédateur terrifiant. Il doit cependant regagner la surface pour respirer.

Informations techniques

- De taille humaine
- Des doigts palmés
- Un corps fin et des oreilles pointues

Comportement en combat

Le Noyeur se cache sous la surface de l'eau et entraîne les imprudents pour les noyer. Il attaque le plus souvent les cibles isolées, mais plusieurs Noyeurs peuvent se charger des petits groupes. De ses dents, il déchiquette ses victimes si la noyade échoue. Opiniâtre et obstiné, le Noyeur attaque sans relâche et ne fuit que rarement.

Liaison avec la magie

De part son régime alimentaire, il émane de cette créature une magie démoniaque. Il en résulte une certaine facilité pour les mages de les repérer de loin.

Anecdote

Le Noyeur est une créature commune en Jordania. Elle sert de proie aux autres créatures infestant ces marais. Souvent de loin, on peut confondre un Noyeur immobile avec un cadavre humain. C'est une de leur technique de chasse.