

Stryge

Informations de base

Anciennement un monstre nécrophage, la Stryge est une aberration monstrueuse autant que dangereuse. Sa taille démesurée et ses difformités en font une créature diablement efficace au combat. Elle possède par exemple de longues griffes prolongeant d'autant plus leurs membres effilés. Les muscles de la Stryge sont surdéveloppés et extrêmement endurants à l'effort. Cela la rend rapide et efficace à la chasse, ce qui lui permet de se nourrir à l'aide d'une grosse quantité de viande fraîche. Car au contraire des goules, la Stryge ne se contente pas de chairs mortes.

Informations techniques

- Une taille surhumaine
- Une peau grisâtre
- Des yeux hagards, de la bave aux lèvres, des dents acérées
- Des griffes aux membres inférieurs et supérieurs, plus longues dans le second cas

Comportement en combat

Monstre solitaire, chassant au cœur de la nuit dans la plus complète obscurité, la Stryge a un penchant pour les attaques surprises. Ne s'embarrassant pas de chercher la facilité, la Stryge ne fait que peu de cas des proies faciles et s'attaque plus volontiers à plus gros, plus puissant qu'elle, sans se soucier si la victoire est même possible.

Liaison avec la magie

Certains mages avancent qu'une Goule, exposée à une grande quantité de magie peut à tout moment se changer en Stryge. D'autres au contraire prétendent que la transformation se fait à la naissance si les géniteurs ont été exposés à cette même magie. Quoi qu'il en soit, la Stryge trouve sa source de la corruption et ses difformités morphologiques la rendent impropre à la reproduction.

Anecdote

Bien souvent, une Stryge sème la terreur dans les campagnes, et seule la venue d'un sorcier peut y mettre un terme. Les battues de paysans ne faisant que fuir temporairement le monstre, qui reviendra poussé par la faim.