

# Verseau

## Informations de base

Sorte de gros lézards, maniant des armes rudimentaires et évoluant en groupe le long des cours d'eau, les Verseaux sont des monstres redoutables. Se cachant sous l'eau, ils surgissent et s'en prennent aux voyageurs afin de les détrousser. Ce sont les seuls monstres à s'emparer d'équipement afin de l'utiliser à mauvais escient. Fort heureusement, cela ne signifie en aucun cas qu'un Verseau sache manier une épée ou un arc, seulement qu'une partie de ces armes coupe.

## Informations techniques

- 1m au garrot
- 2m30 de long (sans la queue)
- 70cm de long pour la queue

## Comportement en combat

Utilisant masse et épée, le Verseau frappe de toutes ses forces sa cible. Si cela venait à ne pas suffire, ses dents sont tout aussi efficaces. Ces monstres agissent en groupe. Sans pour autant parler de techniques de camouflage, ils peuvent se dissimuler en restant immobile au milieu d'un cours d'eau afin de se faire passer pour des rochers. Et quand le moment opportun arrive, ils agissent.

## Liaison avec la magie

Sous l'eau, la magie ne circule pas. Les Verseaux sont donc hors de portée de ses effets. Pourtant, nul doute que leur intelligence et leur robustesse soit l'œuvre d'une lente évolution. Cependant, les Verseaux ne souffrent d'aucune faiblesse particulière à la magie.

## Anecdote

Comme tant d'autres espèces de lézards, les Verseaux ont la capacité de détacher leur queue afin de servir de diversion, ou de permettre au monstre de s'échapper si cette dernière venait à être saisie.